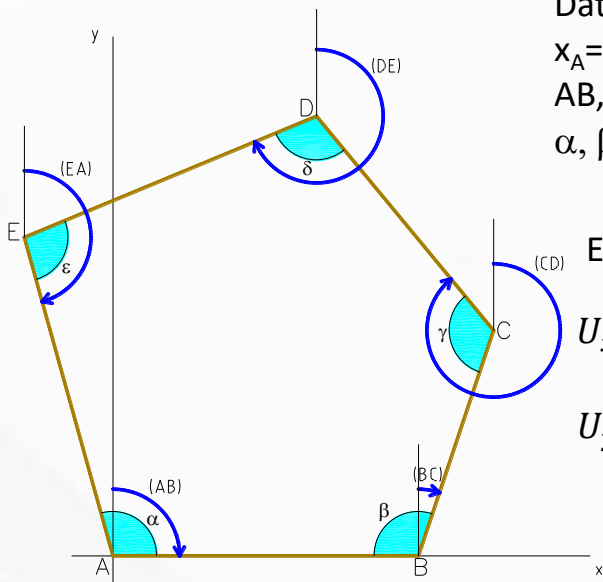


## POLIGONALI CHIUSE NON ORIENTATE

Lo svolgimento rimane uguale a quelle chiuse orientate fino al calcolo della tolleranza laterale. Il calcolo dell'errore unitario invece cambia e dipende su quale asse si trova la poligonale:

Se il lato AB si trova sull'asse delle ascisse:



Dati:

$$x_A = 0, y_A = 0, (AB) = 100^c$$

AB, BC, CD, DE, EA

$\alpha, \beta, \gamma, \delta, \varepsilon$

Errore unitario

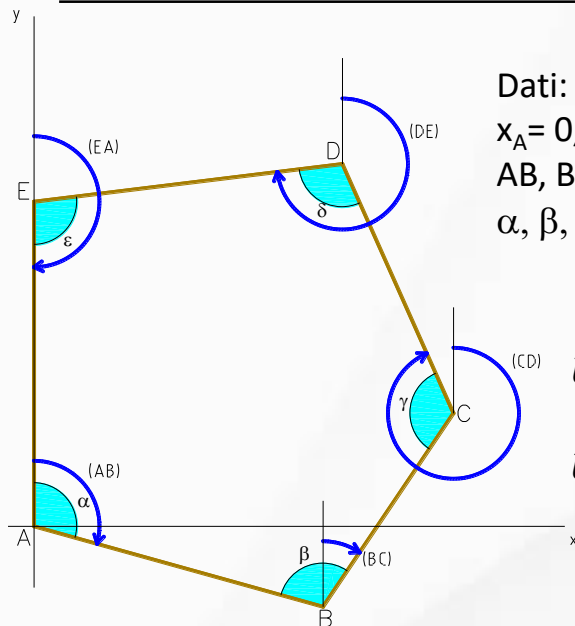
$$U_x = \frac{\Delta_x}{\text{Perimetro}}$$

$$U_y = \frac{\Delta_y}{\text{Perimetro} - AB}$$

**Coordinate parziali corrette**

$$\begin{cases} (x_B)'_A = (x_B)_A - U_x \cdot AB \\ (y_B)'_A = 0,000 \text{ m} \end{cases}$$

Se il lato AE si trova sull'asse delle ordinate:



Dati:

$$x_A = 0, y_A = 0, (EA) = 200^c$$

AB, BC, CD, DE, EA

$\alpha, \beta, \gamma, \delta, \varepsilon$

Errore unitario

$$U_x = \frac{\Delta_x}{\text{Perimetro} - AE}$$

$$U_y = \frac{\Delta_y}{\text{Perimetro}}$$

**Coordinate parziali corrette**

$$\begin{cases} (x_A)'_E = 0,000 \text{ m} \\ (y_A)'_E = (y_A)_E - U_y \cdot EA \end{cases}$$

La correzione delle altre coordinate invece non cambia, come anche il calcolo delle coordinate totali.